

MAISON DE L'EUROPE  
EUROPE DIRECT  
EUROPA NANTES

# CATALOGUE DES JEUX



# SOMMAIRE

## Liste des jeux

Cartatoto – Anglais, pour CP, CE1, CE2.....	4
Cartatoto – découvrir l'Europe en s'amusant.....	5
Memory des drapeaux.....	6
Mölkky, jeu de quille finlandais.....	7
Les aventuriers du rail – Mon premier voyage.....	8
Les aventuriers du rail.....	9
TamTam Espagnol.....	10
Carte géante de l'Europe.....	11
Quizz sur l'Union Européenne.....	12
Ausgerechnet Uppsala. Wer kennt sich in Europa aus?.....	13
Panique à la Commission.....	14
Brexit: The board game of second chances.....	15
European Heritage Memo.....	16
Jeu de l'oie sur la P.A.C.....	17

<b>Comment emprunter?.....</b>	<b>18</b>
--------------------------------	-----------

# RÉCAPITULATIF

n°	Titre	Type de jeux	Public	Thématique
1	<b>Cartatoto - Anglais, pour CP, CE1, CE2</b>	Cartes	5+	Langues
2	<b>Cartatoto - découvrir l'Europe en s'amusant</b>	Cartes	6/7+	Culture européenne
3	<b>Memory des drapeaux</b>	Memory A4	6/7+	Géographie
4	<b>Möllky, jeu de quille finlandais</b>	Quilles	6+	Culture européenne
5	<b>Les aventuriers du rail - Mon premier voyage</b>	Plateau	6+	Géographie
6	<b>Les aventuriers du rail</b>	Plateau	8+	Géographie
7	<b>TamTam Espagnol</b>	Cartes	8+	Langues
8	<b>Carte géante de l'Europe</b>	Bâche 150*120	8/9+	Géographie
9	<b>Quizz sur l'Union Européenne</b>	Cartes	10+	Multiples

n°	Titre	Type de jeu	Public	Thématique
10	<b>Ausgerechnet Uppsala. Wer kennt sich in Europa aus?</b>	Plateau	10+	Géographie
11	<b>Panique à la Commission</b>	Groupe	14/15+	Institutions
12	<b>Brexit: The board game of second chances</b>	Plateau	(jeunes) adultes	Histoire
13	<b>European Heritage Memo</b>	Cartes	Tout public	Culture
14	<b>Jeu de l'oie sur la PAC</b>	Plateau	8+	PAC/alimentation

Avec Cartatoto anglais, vous pourrez apprendre les mots du quotidien en vous amusant ! Plus de 100 mots anglais illustrés : aliments, météo, couleurs, animaux, jours/mois...

Les cartes possèdent d'un côté un dessin et sa signification française, et de l'autre la traduction anglais ainsi que la phonétique.

Ce jeu a été conçu en lien avec le programme scolaire officiel du cycle 2 (niveau école primaire CP / CE1 / CE2) pour faciliter la découverte, l'apprentissage et la révision du vocabulaire anglais.



## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 110 cartes
- Type : jeu de cartes
- Public visé : dès 5 ans
- Thématique : Langues

Découvrir les pays d'Europe en s'amusant. De chaque pays, les joueurs découvrent les principales caractéristiques (langue, population, monnaie, emplacement, culture).



## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 74 cartes, 330 questions
- Type : jeu de cartes
- Public visé : dès 6/7 ans
- Thématique : Culture européenne

Pour jouer, il suffit de suivre les règles d'un memory classique, et retrouver le plus de paires possible !

Pour chaque paires trouvées, vous pouvez demander aux élèves de nommer le pays, et le placer sur une carte.



## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 27 paires
- Type : Memory format A4
- Public visé : dès 6/7 ans
- Thématique : Géographie

Les quilles sont placées comme sur l'image, et chaque joueur va tour à tour lancer le mölkky afin d'en faire tomber. Le but du jeu est d'obtenir 50 points précisément. Une quille tombée partiellement sur une autre n'est pas comptée, et il faut replacer les quilles debout précisément à l'endroit où elles sont tombées.



## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 12 quilles + 1 lanceur/mölkky
- Type : Jeu de quille
- Public visé : dès 6 ans
- Thématique : Culture européenne

Ce jeu est une version simplifiée des jeux "Les Aventuriers du Rail".

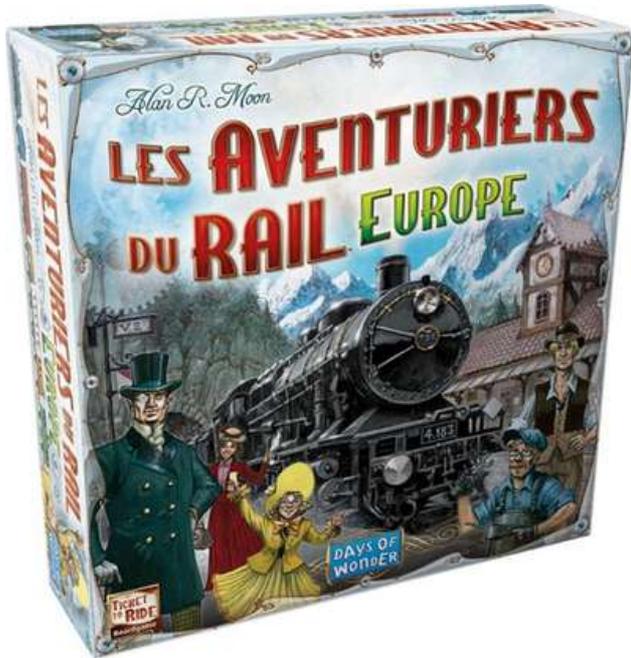
Le principe est simple : il faut collecter des cartes Wagon et prendre possession des routes sur le plateau de jeu pour relier les villes listées sur les cartes Destination reçues en début de partie.



Pour s'adapter aux enfants, le plateau a été simplifié et les règles allégées. Les modifications apportées augmentent le facteur chance dans la partie, et gomment les notions de stratégie, mais elles rendent aussi l'expérience générale bien plus claire pour les plus jeunes joueurs.

## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 80 wagons, 72 cartes trains, 32 tickets, 4 cartes bonus
- Public visé : dès 6 ans
- Type : jeu sur plateau
- Thématique : Géographie



Au début de la partie les joueurs aventuriers reçoivent trois cartes destinations décrivant chacune un trajet à réaliser pour relier deux villes d'Europe. Ils reçoivent également des cartes wagons et vont en collecter durant la partie. Ces cartes vont leur permettre de poser leurs pions wagons sur le plateau..

Le but du jeu est de marquer un maximum de points lors de ses voyages en Europe !

Il y a plusieurs manières de gagner des points : en capturant une route entre deux villes, en reliant par une route continue deux villes d'une même destination ; en réalisant le chemin le plus long ; chaque gare non jouée restée dans la réserve du joueur rapporte également des points.



## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 240 wagons, 15 gares, 110 cartes, 46 cartes destinations, 5 marqueurs
- Public visé : dès 8 ans
- Type : jeu de plateau
- Thématique : Géographie



Découvrir les premiers mots d'espagnol en jouant. Plusieurs modes de jeux sont disponibles.



## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 31 cartes-images, 31 cartes-mots, 1 lexique
- Public visé : dès 8 ans
- Type : jeu de carte
- Thématique : Langues

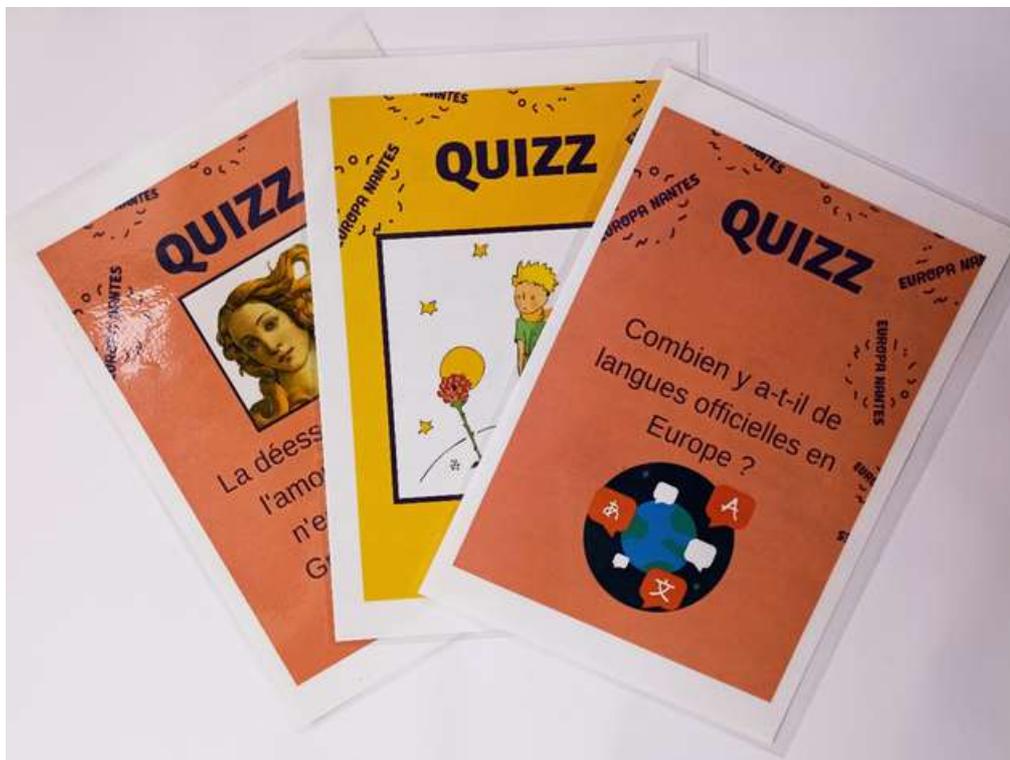
Grande carte bâche vierge de l'Europe. C'est aux joueurs qu'il incombe de nommer les pays, les capitales et les drapeaux européens en plaçant des étiquettes avec les noms correctement. Possibilité de placer également des étiquettes des plats typiques, des personnages ou des monuments.

## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : Bâche géante 150\*120cm
- Type : Manipulation
- Public visé : dès 8/9 ans
- Thématique : Géographie

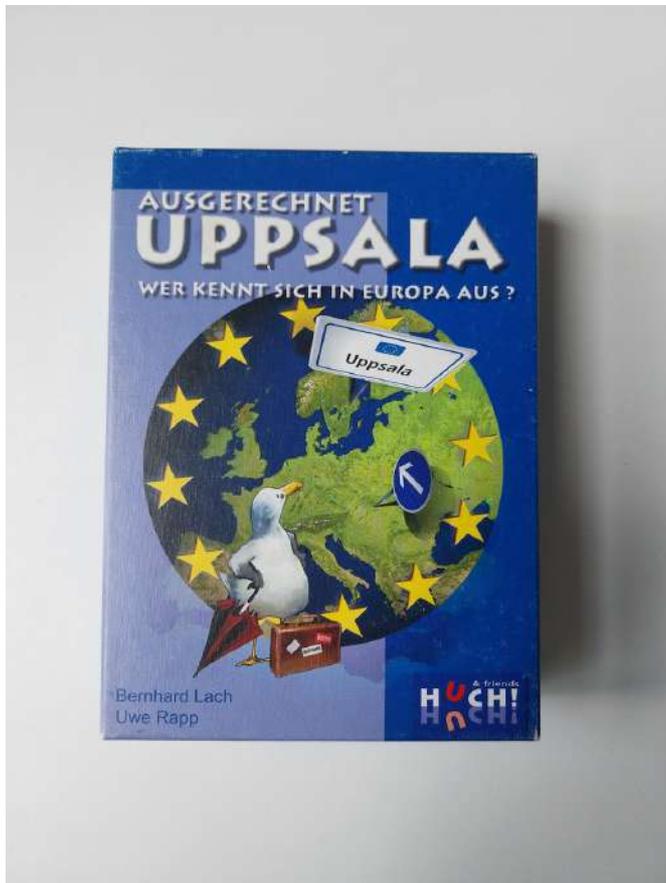
Ces cartes de quizz portent sur des sujets variés : pays, culture, langues, monuments, géographie, vie quotidienne, etc.

Ce jeu invitera vos élèves à découvrir ou réinvestir leurs connaissances sur la culture, l'histoire ou la géographie de l'Europe.



## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 19 quizz, 3 V/F, 4 QCM, 1 visuel
- Public visé : dès 10 ans
- Type : quizz en cartes
- Thématique : Multiples



L'idée est de positionner selon un axe nord/sud ou est/ouest différentes villes européennes. On commence par placer une carte au centre de la table. Le premier joueur doit alors poser la première carte du paquet au nord, au sud, à l'est ou à l'ouest de cette première carte. On peut choisir un placement évident, ou, au contraire, un placement qui va semer le doute. Ce jeu est en langue allemande.

## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 208 cartes de lieux
- Type : jeu sur plateau
- Public visé : dès 10 ans
- Thématique : Géographie

Faire découvrir aux élèves le rôle et la mécanique décisionnelle des institutions européennes, ainsi que la place des lobbies, qui ont un statut légal à l'échelle de l'Union Européenne.

Au cours de la partie (2h30), les joueurs incarnent les différents acteurs susceptibles d'influer, à des degrés divers, sur le processus législatif européen.



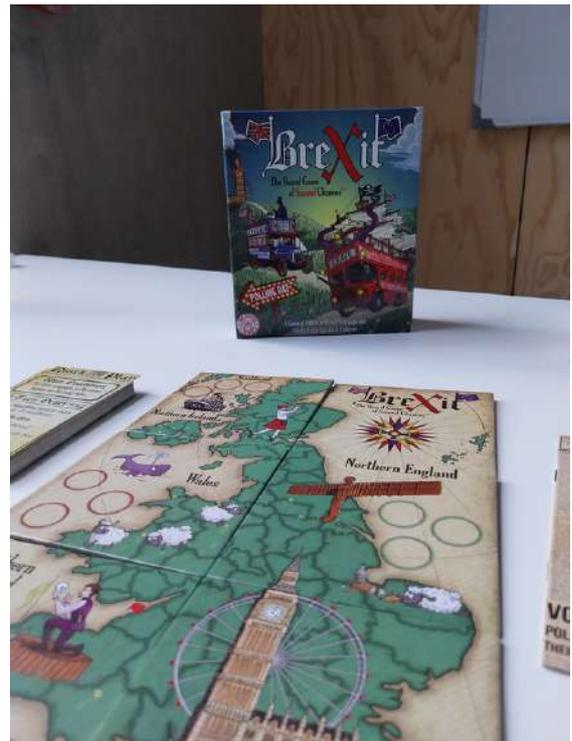
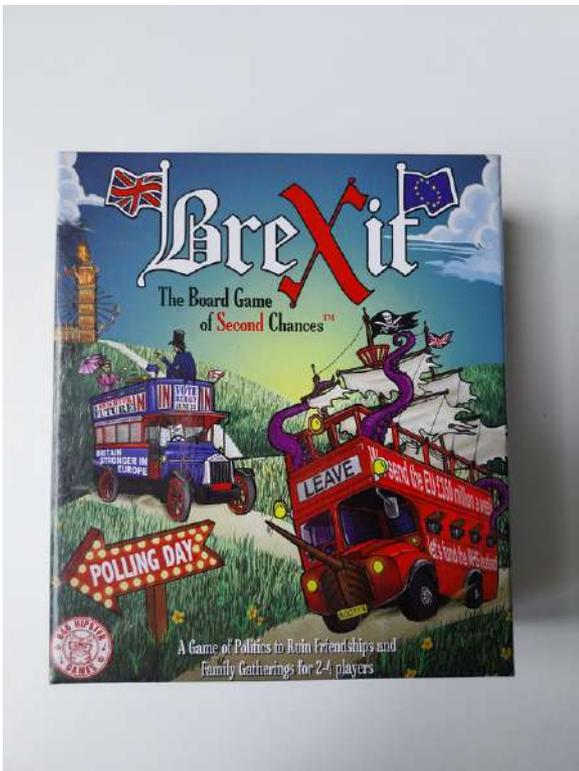
## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 13 fiches-rôles, 26 badges, etc.
- Public visé : à partir de 14/15 ans
- Type : jeu de groupe
- Thématique : Institutions

En 2016, le Royaume-Uni a voté pour quitter l'Union Européenne, mais comment en sommes-nous arrivés là ? Le jeu *Brexit* vous fait revivre le référendum.

Choisissez votre camp, déterminez l'agenda et les gros titres des journaux et surclassez l'opposition, tout en évitant les changements du vent politique.

Alors, *Leave* ou *Stay* ?



## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : 32 + 12 cartes
- Type : jeu de plateau
- Public visé : (jeunes) adultes
- Thématique : Histoire



Un jeu de memory sur le thème des grands lieux historiques de l'histoire et l'héritage européen.



## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : tuiles illustrées
- Type : jeu de cartes/memory
- Public visé : Tout public
- Thématique : Culture européenne

Les joueurs évoluent sur le plateau à l'aide de pions et d'un dé. Certaines cases déclenchent des effets spécifiques ("prison", "bonnes ou mauvaises actions", "questions").

Les questions sont relatives à la Politique Agricole Commune et se divisent en huit thèmes, allant de l'alimentation des européens au budget alloué à la PAC.



## CARACTÉRISTIQUES

- Contenu : une bâche-plateau + un livret
- Public visé : dès 8 ans
- Type : jeu sur plateau
- Thématique : PAC/alimentation

# COMMENT EMPRUNTER ?

## 1 Réserver votre jeu par mail

- ▶ Charlotte David - Chargée d'accueil et d'administration  
*c.david@maison europe-nantes.eu*
- ▶ Fanny Grassiet - Chargée de sensibilisation des publics  
*f.grassiet@maison europe-nantes.eu*

## 2 Conditions d'emprunt

- ▶ L'emprunt des jeux est limité à quinze jours maximum.
- ▶ Une fois votre jeu réservé, merci de recontacter Charlotte David pour définir d'un jour et d'un horaire pour venir le récupérer.

## 3 Récupérer les jeux

- ▶ Sur rendez-vous à Europa Nantes  
90-92 Boulevard de la Prairie au Duc  
44200 Nantes  
02 40 48 65 49
- ▶ Ouverture de l'accueil :  
Lundi 14h-17h  
Du Mardi au Vendredi 10h-13h / 14h-18h  
Samedi 10h-13h

